Stadt Cottbus / město Chosebuz Die Oberbürgermeisterin



Vorlagen-Nr.				
StVV	II-022/04			
НА				

Dezernat: II Amt: 3		Termin der Tagung: 30.06.04					
Vorlage zur Entscheidung							
 ☐ durch den Hauptausschuss ☐ durch die Stadtverordnetenversammlung 			Öffentlich				
			nichtöffentlich				
Beratungsfolge:	Datum						Datum
Beigeordnetenkonferenz	18.05.04		ziales, Glei	chst. u. F	Rechte d.	Minderh.	
Haushalt und Finanzen			nwelt				
Recht, Sicherheit, Ordnung u. Petitionen	17.06.04	⊠ На	uptausschu	SS			23.06.04
Wirtschaft			Stadtverordnetenversammlung				30.06.04
Bau und Verkehr			Ortsbeiräte/Ortsbeirat				
Bildung, Sport, Schule u. Kultur		□ ЛН	ÍΑ				
Wahl der Schiedsperson und dessen St	ellvertreter f	ür die S	Schiedsste	elle Cott	bus Mi	ite	
Rätzel	_						
Beratungsergebnis des HA/der StVV	•		Beschlus	ss-Nr.:			
	mmenmehrh				TOP:		
		CIT	\mathcal{E}				
			Anzahl der Ja -Stimmen:				
laut Beschlussvorschlag			Anzahl der Nein-Stimmen:				
mit Veränderungen (siehe Niederschrift)			Anzahl der Stimmenthaltungen :				

Vorlagen-Nr.: II-022/04

Problembeschreibung/Begründung:						
Das Schiedsstellengesetz des Landes Brandenburg vom 21.11.2000 (GVBI. Teil I S. 158) verpflichtet die Stadt Cottbus Schiedsstellen zu unterhalten, die den Bürgern die Möglichkeit einer außergerichtlichen Klärung von Streitigkeiten einräumen. Gemäß SchG werden Schiedspersonen auf 5 Jahre in ihr Ehrenamt gewählt. Sie werden durch den Amtsgerichtsdirektor in ihr Amt berufen. Die Schiedsperson muss im Schiedsbereich wohnen. Der bisher tätige Schiedsmann im Bereich Cottbus Mitte ist Herr Kopetzki. Er war für 5 Jahre bestellt.						
Herr Kopetzki hat sich zu einer erneuten Wahl nicht gestellt.						
Es liegen 2 Bewerbungen vor (Anlage). Alle vorgeschla vorgeschriebenen Anforderungen und haben sich im Al Petitionen vorgestellt.						
Finanzielle Auswirkungen: 1. Gesamtkosten: ca. 1.000,00 €	⊠ Ja	☐ Nein				
2. Sicherstellung der Finanzierung: Die Sicherstellung der Finanzierung ist durch das Amt 30 gegeben.						
3. Folgekosten:						